

CTC Engineer's Insight # 5

現場エンジニアの構成判断は、なぜつまづく？
— クラウド・アーキテクチャ改善と設計思考のリアル

インフラも考慮せざるをえない アプリケーション構築のノウハウ

領域間のエアポケット・狭間を埋める視点から

伊藤忠テクノソリューションズ株式会社
金融開発第1部
河口 晃一郎

無限の未来と、幾千のテクノロジーをつなぐ。

CTC Financial Services Group

自己紹介

氏名：河川 晃一郎（かわぐち こういちろう）

経歴：

1998年からSIerにてシステム開発に従事

2013年にCTCへ中途入社

主に金融機関（保険・共済、クレジットカード・信販、FinTech系、銀行）の
基幹システムや周辺システムの構築案件に従事。

アプリケーション領域に重心を置き、PM/PL/方式設計者/アプリ開発者etcとして、
よく言えば 幅広く、正直に言えば 特定の業務や技術に特化せず にやってきました。

AGENDA



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び

#1-1. 本日、お話しすること

- 「インフラ⇔アプリ間」や「フレームワーク⇔業務アプリ間」の領域間で発生してしまうエアポケット・狭間について対策してきた事例や気づき・学びをお話しさせていただきます。

(本講演ではこの点線 ... あたりが) **プロジェクト主担当**

フレームワーク⇔業務アプリ間
でのエアポケット・狭間

広義のアプリ領域



アプリ⇔インフラ間の機能・構成ス
コープでのエアポケット・狭間

アプリ⇔インフラ間の品質スコープ
でのエアポケット・狭間

広義のインフラ領域

- エアポケット・狭間は、技術的な面もあるが、組織・文化的にもサイロ化して発生しやすい。
 - ① 各領域には専門性があり各担当がいる。
 - ② インフラ / プラットフォーム / サービスは、アプリとは構築時期やライフサイクルが異なり、複数のアプリを稼働させるために基盤として汎化している。
 - ③ アプリ領域内でも、フレームワーク⇔業務アプリでは要件・特性が異なり、アーキテクトとアプリ開発者の立場・役割の違いがある。 等々

#1-2. 課題

- サイロ化しやすい要素があるとはいえ、**厳格な計画**を立案し**堅実なシステム**の構築・運用することをなによりも**重んじる金融機関**のシステム開発で**領域間のエアポケット・狭間が発生**すること**自体がおかしいのでは？**

プロジェクト計画/作業項目/WBS



計画、
もちろん
立ててます!!!

役割分担表/RACIチャート

		チームA	チームB	チームC	...
hoge	piyo	◎	△	-	
...	...				
foo	bar	△	◎	○	
...	...				

役割分担、
しっかり
やっています!!!

では、なぜ
エアポケットが ?

- そのとおり。** プロジェクト開始時の見積もり・計画段階から、**解像度が高く、具体的な作業内容で役割分担を見極められていれば、エアポケット・狭間は生じないはず。**
なぜなら、全てお見通しで計画通りに粛々と遂行するのだから。

- しかし現実**には(後知恵で振り返ると)**プロジェクト当初は・・・**

誤読、認識違い

理解が浅い、解像度が低くてサービス仕様を誤読していた

分担の勝手な期待

他の領域担当チームが分担して対応してくれると勝手に期待

経験からの思込み

過去の経験から〇〇〇が準備されていると思い込み、
現実の既存IT環境や運用・制約の見込み違い

そもそも
Unknown-Unknown
な側面もある

- 本日のお話し**は、プロジェクト開始時はクリアにリアルに見通せておらず、プロジェクトを**進めていく中で検知・対応してきた事項**についてとなります。



#1-3. 結論サマリ

- 同一前提・超類似案件でもない限り、特に**新技術**の採用や複数領域に**跨る**プロジェクトでは、個々要素が単純は足し算や合体しやすいブロックにはならず**もつれ合う**ので、**初期**段階から**クリア**(おおざっぱでも)**に見通す**のは**困難**。

「**幸福な家庭はすべて互いに似かよったものであるが、不幸な家庭はそれぞれその不幸のおもむきが違うものである。**」(Lev Tolstoy『Anna Karenina』藤沼貴 訳,新潮文庫)と通じるものがあり、うまくいくには**条件**が揃っていないけりならず、うまくいかない原因は**千差万別**でどの部分にも**潜みうる**。

- その経験からの主な**気づき・学び**を**キーワード**で**サマリ**すると以下となる。

オーナーシップ、自分たちで漕ぐ	▶	解像度のズームイン/ズームアウト	敬意ある領空侵犯	捨てる・置く
インテグレーション・結合の複雑さ・数に嵌らずコントロール	▶	絞込	段階的	基礎力
ドメイン駆動設計を参考にアプリケーションアーキテクチャ導入の実践からの学び・気づき	▶	同時並行でのプロジェクト/コスト管理	スケール	「なぜこの方式・手法なのか」のクリアな言語化、浸透

赤点線---部は、いまでも持ち続けている課題感

このあと、**#2～#4.事例A,B,C)** および **#5.結論)気づき・学び** で **中身**をみていきます。



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

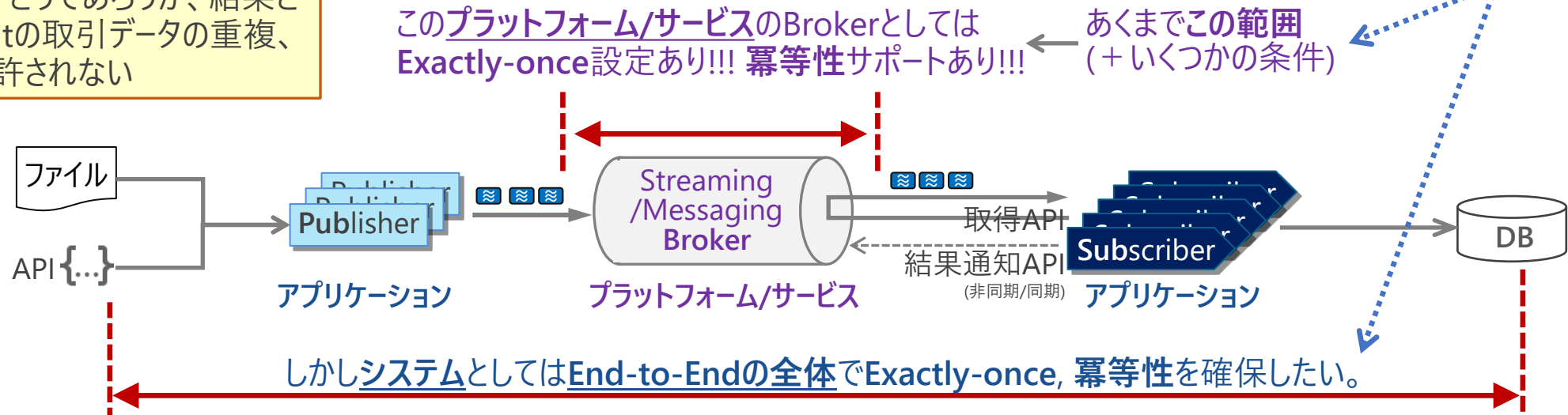
#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び

動機 #2-1. 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

- 金融機関のシステムでは、取引データの**重複**や**ヌケ・モレ**は当たり前だが**絶対許容されない**。
- 業務的なデータ(ログやCDCではなく、業務ど真ん中の取引データ)の処理に**ストリーミング/メッセージング**を採用する場合、どうしても分散システムのネットワーク/複数ノードの不確実性からくる**データの信頼性**(障害・回復における処理中のデータがどうなるか)が付きまとう。
→多くのストリーミング/メッセージングのサービス (Apache Kafka, Google Cloud Pub/Sub, Amazon SQS(FIFO)など) は**サービス仕様**として「**Exactly-once**(正確にデータは一度だけ処理される)」や「**冪等性**」をサポートをうたっている。一見良さそう。
- ここで問題**は、サービス側が担保する範囲と システムが確保したい範囲 に**ズレ**があること。

ズレ(エアポケット・狭間)

業務的には、途中経過がどうであろうが、結果として、In-Outの取引データの重複、ヌケ・モレは許されない



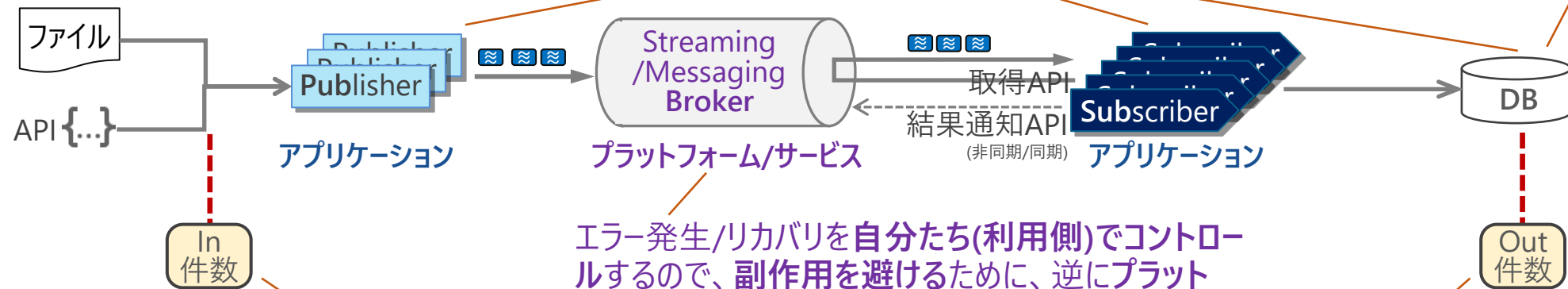
- この**ズレ**(エアポケット・狭間)に落ち込まないように**対応**が必要

対応 #2-2. 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

- 個々のサービスだけが保証できれば良いわけではなく、システム全体の**組み合わせ**で**保証**できるようにプロデュース
→以下の主な**対応**を実施。

エラー発生/リカバリ(再実行)のパターンを考慮して、
Publisherでユニークな**相関ID**を採番して、**Subscriber**
+ **DB**にて**データの一意性・冪等性(重複排除)**を確保

DBとBrokerの処理の**整合性**は、
DBを唯一の信頼できる場所として
優先の**ルール付け**



エラー発生/リカバリを自分たち(利用側)でコントロールするので、副作用を避けるために、逆にプラットフォーム/サービスのBrokerは、**At least once**(メッセージは必ず届けるが重複可能性あり)、**冪等性OFF**

無限データセットのストリーミングでは処理途中でヌケ・モレ検知は困難と判断。
→データのIn-Out(正常/エラー)の件数を古典的だが断面で突合せチェックを別途開発

アプリ + プラットフォーム/サービス + DB + 別機能(件数突合せ)の統合設計でシステム全体の**Exactly-once, 冪等性を確保!!!**

- アプリ + プラットフォーム/サービス + DB + 別機能(件数突合せ)**を含めたシステム全体で**Exactly-once, 冪等性を確保**した。



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び

動機 #3-1. 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

- 金融機関のシステムでは、**障害テスト**(障害を発生させて、リカバリーまで検証)は当たり前実施する重要なフェーズであり、**計画時**から障害テストは組み込んでおり、**関係者間**で役割分担を含め**総論**としては**齟齬なし**。
- ここで問題**は、いざテストが近づいてくると、どこまで、どのように品質保証をするかの**具体レベル**での**隙間**があった。

アプリ⇄インフラ合同の結合の障害テスト

大量のデータ件数処理中に適当なタイミングで、BrokerやPub/Subのプロセスやサーバを落とすテストやCluster切替・切戻テスト等はテストのメニューあり **あり**



しかし、サービス(Broker)の利用側(アプリ)としては結合レベルで、アプリからサービスを利用するAPI群の組合せ/エラーパターンのレベルで障害テストを実施し品質を確保したい

→狙ったAPI呼出しの条件でFaultをインジェクトしたい

発生させたいシナリオ、例えばSubscriberにて

- 取得APIでBrokerからデータをM件(>>>N件)取得
- 処理は、任意N件目まで正常に進み...
- N+1件目はDBへはcommitし...
- その後のBrokerへの結果通知API(非同期/同期の組合せは本講演では割愛)でエラー発生

→このとき、データの状態、ハンドリング、システム全体でのリカバリーが設計通りにできるか?

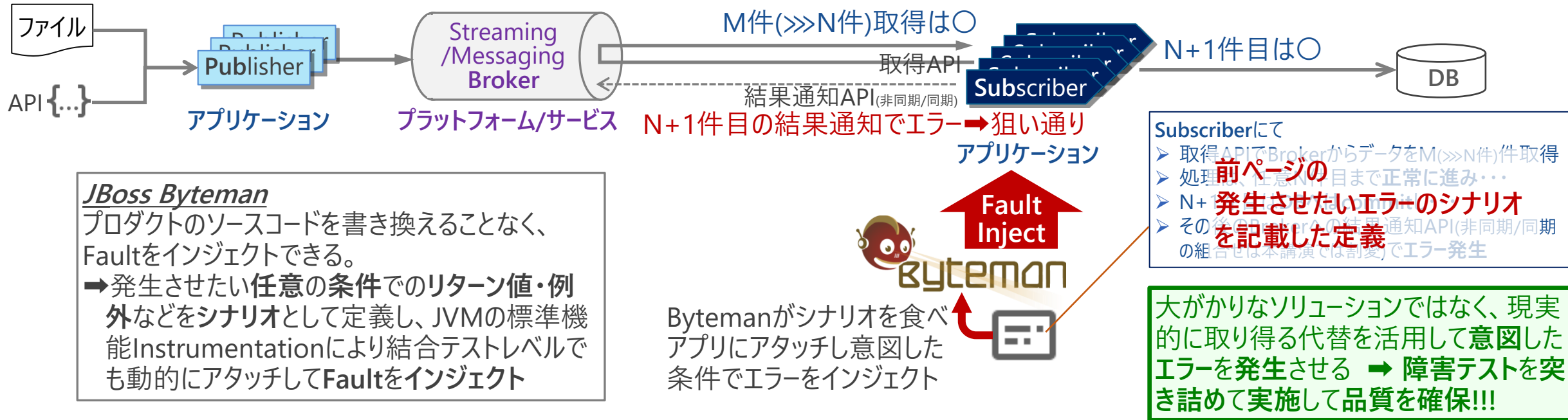
Faultをインジェクトできる機能・サービス

Chaos Mesh® Gremlin **なし**

等は(アプリも)インフラも提供していない...

対応 #3-2. 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

- スタブやモックやDebuggerでのUTレベルではなく、ソースコードを改変することなく、実環境の結合レベルで検証して、品質保証の隙間（エアポケット・狭間）を解消したい。
- サービスの狙ったAPI・タイミングレベルで障害を発生させてデータ状態、エラーハンドリング、リカバリーを検証するために、以下の主な対応を実施。



- 障害テストとして、API・タイミングレベルでの詳細パターンを、当たり前ことだが実施・検証することで品質の確保と、ここまで確実に結合レベルでテストを実施したという安心感を開発サイドにもたらした。



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

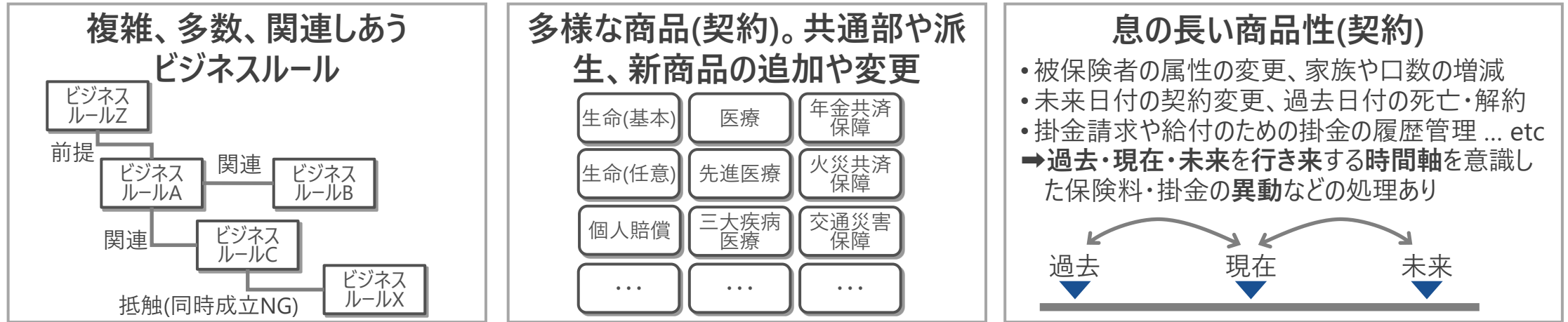
#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び

動機 #4-1. 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

- 保険・共済の加入 / 保全 / 収納 / 給付を担うシステムの**特性** (これは、ほんのいちふ) として以下がある。



- 上記の**特性**も踏まえ、通常開発の画面・バッチの1画面/1機能ずつに似たような処理をベタベタ実装する**トランザクションスクリプト(手続き型)**での開発ではなく、**構造化/共通化**して開発・運用の**生産性**や**保守性**を向上する**手法**を**模索**。
- その検討のなかで、通常の汎用的なフレームワークでは上記の**特性**を**構造化/共通化**には**薄い**と考え、**ギャップ**を埋めるように業務特化の**アプリケーションアーキテクチャ**の開発するに至った。

SpringやJakarta EE/MicroProfile等の汎用フレームワーク + 簡易な文字列,日付,計算処理の共通化を目的とした汎用的なコンポーネント群だけでは、業務処理の構造化/共通化の基盤としては薄い



レイヤーを設けるとか、ポート&アダプター/クリーンアーキテクチャを導入したいとかではなくて...

アプリケーションアーキテクチャ

ギャップを埋める業務特化のアプリケーションアーキテクチャを開発

#4-2. 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

- アプリケーションアーキテクチャ（および業務ロジック部分も）としては、ドメイン駆動設計（DDD）の考えを参考にした。

ドメインモデル (DBではないEntity/Aggregates)	ビジネスロジックのコア部分。契約 + 商品群、掛金、請求、給付、左記に含有される規約群・・・ 該当ドメインの個社色なく一般的な簡易イメージ⇒スライド 24
値オブジェクト	プリミティブの直利用を減らし、レンジなどをもった日付系、金額系、会員・契約の属性系、・・・
アプリケーションサービス	バックエンドで複数のドメインモデルを呼び出すユースケース
コントローラ	フロントエンドとバックエンドのつなぎ
その他、DTO/EO、会計など他システム連携、DB操作リポジトリなど	フロントエンドの画面 / 他システム連携のIF/インフラのDB等と、ドメインモデルの依存関係を極力減らすことも意識したコンポーネント群（レイヤー間のデータの詰め替えは多め）

- ファーストユーザのお客様は巻き込めきれなかったが、保険/共済の業務現場を熟知しているメンバーがプロジェクト参画にしておき、モデリング力/業務理解を大きく底上げ。
- アーキテクトとアプリ開発者のチームとしての狭間ができないように、双方フィードバックによる洗練や、アーキテクトもアプリ部分の設計・実装を担い理解を深める施策を実施。

“アーキテクチャ”とはいっても、業務そのものであるため、機能(業務アプリ/ロジック)の設計/実装が進んで理解を深め、双方のフィードバックで、アーキテクチャを洗練させる。

よく、アーキテクトが、大上段に構える...最初だけ参画...というケースもあるが、ここではずっと共同作業

アプリケーション
アーキテクチャ

(ソフトウェア)アーキテクト



業務ロジック(アプリ)群

アプリ開発担当

#4-3. 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

- 開発プロセスについては、ビジネスルールをカテゴライズ・ナンバリングして、追跡マトリクス（要件⇔設計⇔実装⇔テスト）でビジネスルール番号で紐付け、追跡性の向上や影響調査の手段とした。

仕様 番号	1 No	階層1 仕様名	階層1 内容		処理 INPUT	処理 OUTPUT
			2 No	階層2 仕様名		
A9-1	1	調査対象外 契約・商品	調査の対象外ある否かを判定・・・			
			【目的】	契約/商品毎に調査が要否があるため、・・・		
A9-1-1			1-1	対象外契約判定	判定ルール「M-1.契約・・・」	XXX.照会区分
A9-1-2			1-2	対象外商品判定	判定ルール「M-2.商品・・・」	YYY.商品番号
A9-2	2	契約_予定 額 算出	契約の予定額を、今回申込分予定額＝申込受付時に作成するPIYOスケジュールの初回から12ヶ月分の・・・			「PIYOスケ ジュール」算出ロ ジックを使用
			【理由】	本合算値でXXXの判定を行・・・		契約_予定額

要件・設計書
ビジネスルール番号(仕様番号)



ソースコード

ビジネスルール番号(仕様番号)

ビジネスルールの追跡性を向上



テスト仕様書

ビジネスルール番号(仕様番号)

- DDD原理主義に陥らず、業務ロジックのない一覧系や帳票出力などはトランザクションスクリプトも現実解として採用。

業務のメイン機能群

DDD(ドメインモデル)
で開発

一覧表示や帳票出力etcの
シンプルな機能群

トランザクションスクリプト
で開発

DDD原理主義に陥らず、
完全な統一感よりも経済的効率
性を考慮して、前向きな落としこ
りでの開発

- DDDの考えを多いに参考にしつつも、現実的な手法・施策を取り入れ、業務特化型のアプリケーションアーキテクチャを開発できた。（残念ながら、DSLの導入までは至らず。あと マイクロサービスは やっていません!!!）
- ここで事例C)は結びますが、関連する課題感を#5-3にて後述します。



P04

#1 本日本話すること、課題、結論サマリ



P08

#2 事例A)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 構成編

#2-1 動機, #2-2 対応



P11

#3 事例B)アプリとインフラのエアポケット・狭間 - 品質編

#3-1 動機, #3-2 対応



P14

#4 事例C)アプリ内の業務ロジックとフレームワークのエアポケット・狭間

#4-1 動機, #4-2, #4-3 対応



P18

#5 結論)気づき・学び

#5-1 「インフラ/プラットフォーム⇄アプリ領域横断」での気づき・学び

#5-2 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

#5-3 「アプリアーキテクチャ」の実践からの気づき・学び

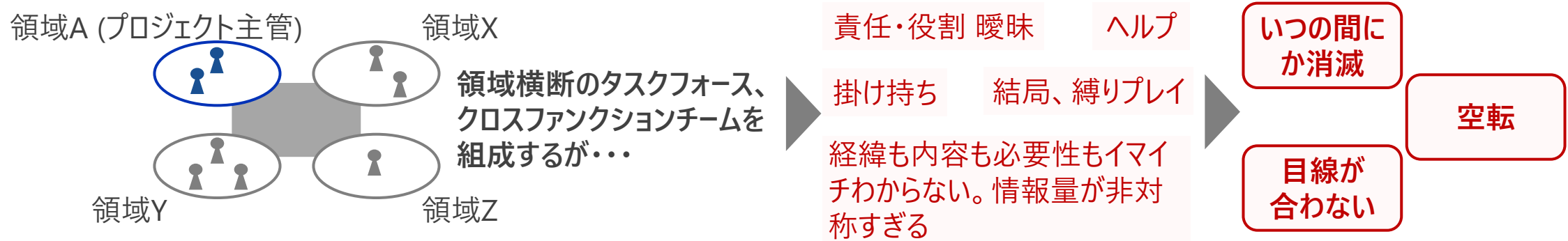
#5-0. 結論)気づき・学び

以下の3軸で、気づき・学び をみていく。

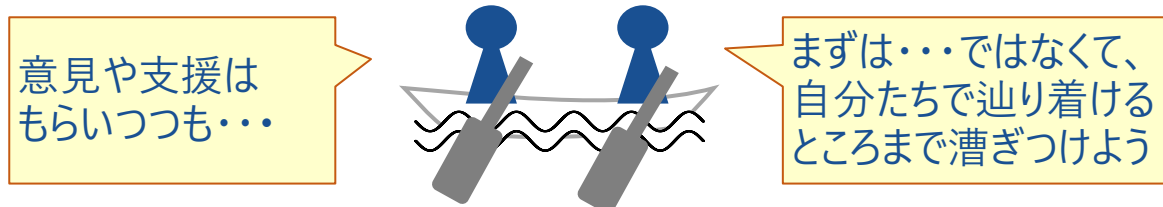
1. 「インフラ/プラットフォーム⇔アプリ領域横断」での気づき・学び
2. 「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び
3. 「アプリアーキテクチャ」導入の実践からの気づき・学び

#5-1-1. 結論)「インフラ/プラットフォーム⇔アプリ領域横断」での気づき・学び

- 横断的なタスクフォースやクロスファンクションチームを組成しても、責任の曖昧さ、ヘルプに入ったというモチベーション、立場・情報の非対称さetcから**形骸化**しやすい。フワフワと途中で**消滅**、**目線が合わない**、双方の時間が**空転**する。



- 課題を解決する**推進力**は、強い**意志**と高い**解像度**を持つ、少人数のチーム（**プロジェクトの主管チームのメンバー**、ときには**ひとり**）から生むしかない。
- 役割分担**や諸々の**組織論・チーム論**が提唱される令和の時代に**逆行**するが...
意見の拝聴や作業自体の支援を受けつつも、「**救援は来ない**」という**前提**で、**当事者が自らオールを握って漕ぐ**「**単独航海**」の覚悟を持つアプローチ。この**オーナーシップ**こそが、課題解決、エアポケット・狭間の**解消**につながる。



#5-1-2. 結論)「インフラ/プラットフォーム⇔アプリ領域横断」での気づき・学び

- そのためにも、以下が不可欠と考える。

解像度の ズームイン ／アウト

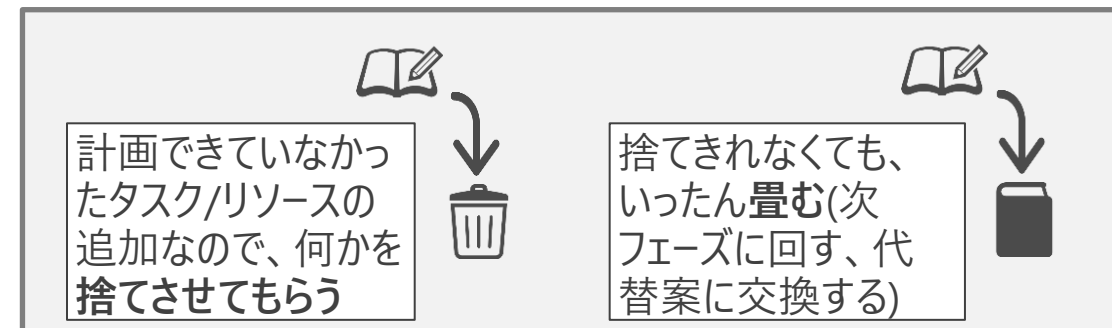
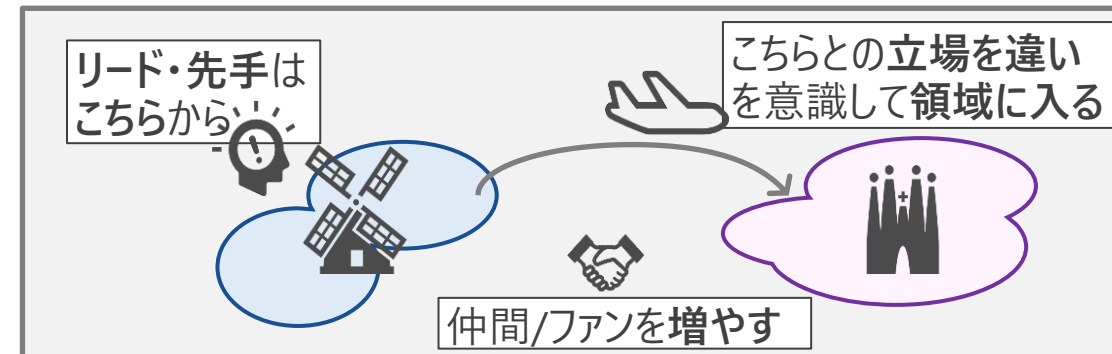
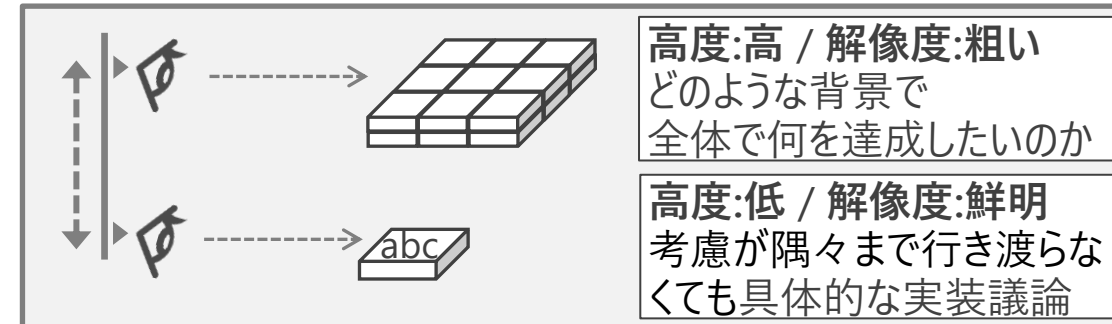
多方面の**関係者**(上位層も含む)への**説明・説得**だが、**情報量**や掛けられる**時間**に**差異**がある
→「**要求・実現したいこと**」から「**実装議論**」まで、**視点の高度/解像度**を上げ下げして、自分のためにも相手にあわせる柔軟さ

敬意ある 領空侵犯

他チームの**領域**に踏み込む際、**「要求だけに終始しない」「相手の立場を尊重する」「完璧案ではなくても事前準備・対処案を作成・持参する」**で**リード・先手**はこちらから出す作法。
→**仲間**が増えて、支援ではなく**当事者**に切り替わってってくれる(たぶん)。

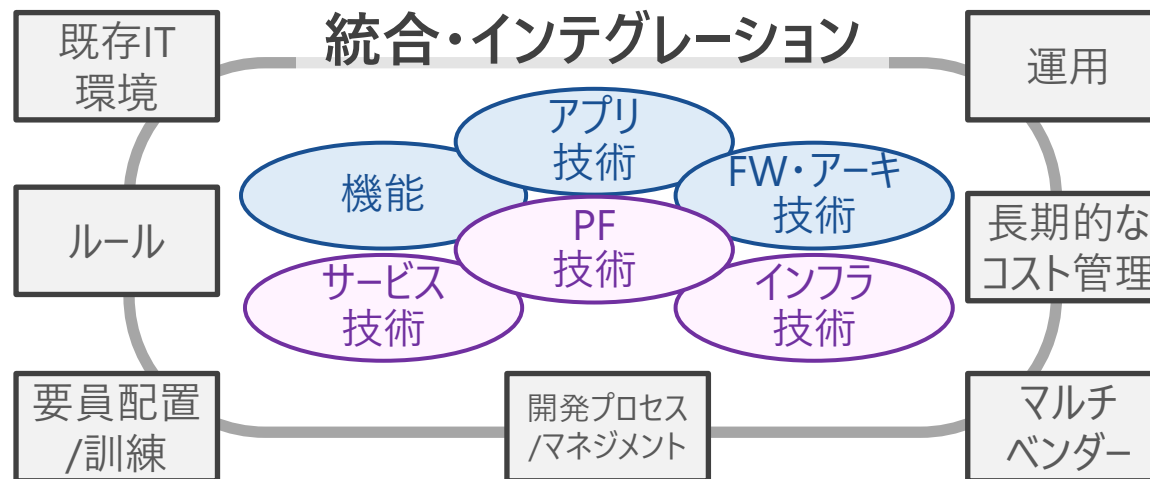
捨てる ・畳む

本講演では、当初計画からは残念ながら想定外の状況を取り上げている。**無理は禁物**(延焼する)なので、プラスマイナス0にはできなくても「**やらないこと**」(**捨てる**)、「**まずは着地させること**」(**畳む**)をステークホルダーと握る**調整**。(困ったことに、これも当事者として実行する必要あり)



#5-2-1. 結論)「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

- 近年、クラウド / コンテナ / 機能特化のOSSなどの技術は、個々のサービスや特定の組み合わせでは、調達の効率、俊敏さ、エラスティック、マネージドといった強力なメリットをもたらした。
- しかし、**本当の課題**は、個々の優れたサービスだけではなく、**既存IT環境とも組み合わせ、品質を担保し、運用に乗せるインテグレーションという重責は、すべて我々自身が負わなければならないこと。→そこが一番のノウハウになる**



実現したい要件や技術以外の
周辺の多くの事項も含めて、
統合・インテグレーションしない
といけない

- これはシステム開発に限ったことではない。アメリカ海軍の新型空母「ジェラルド・R・フォード」級の**開発の事例**を見てみる。23の新規技術を一度に投入したこともあり、個々の**技術**および**インテグレーション・運用開始に失敗**。計画は大幅な**遅延**(4年以上)、莫大なコスト**超過**(28億ドル)を招いた。
 - アメリカ海軍のように空母を設計・製造・運用の**実績の豊富な組織**であっても、プロジェクトの「**コントロール**」を**失った**。
 - その後、アメリカ海軍は、**今後の新造艦**では新規技術の採用を数個に**絞る**という**方針転換**を余儀なくされた。

出典: <https://www.popularmechanics.com/military/navy-ships/a37093943/uss-gerald-ford-aircraft-carrier-problems/>

#5-2-2. 結論)「インテグレーション、コントロール」での気づき・学び

- この端的な教訓、および前述 #5-1の「当事者達が自らオールを握って漕ぐ・・・」から、私たちの扱える**複雑さ・数**には**限界**がある。
- 「**複雑さ・数の沼**」に嵌らず、**コントロール**を維持するための**気づき・学び**は、身も蓋もない話になるが、以下となる。



一度に導入する新規技術の数を、コントロール可能な範囲（数個）に意図的に絞り込む。



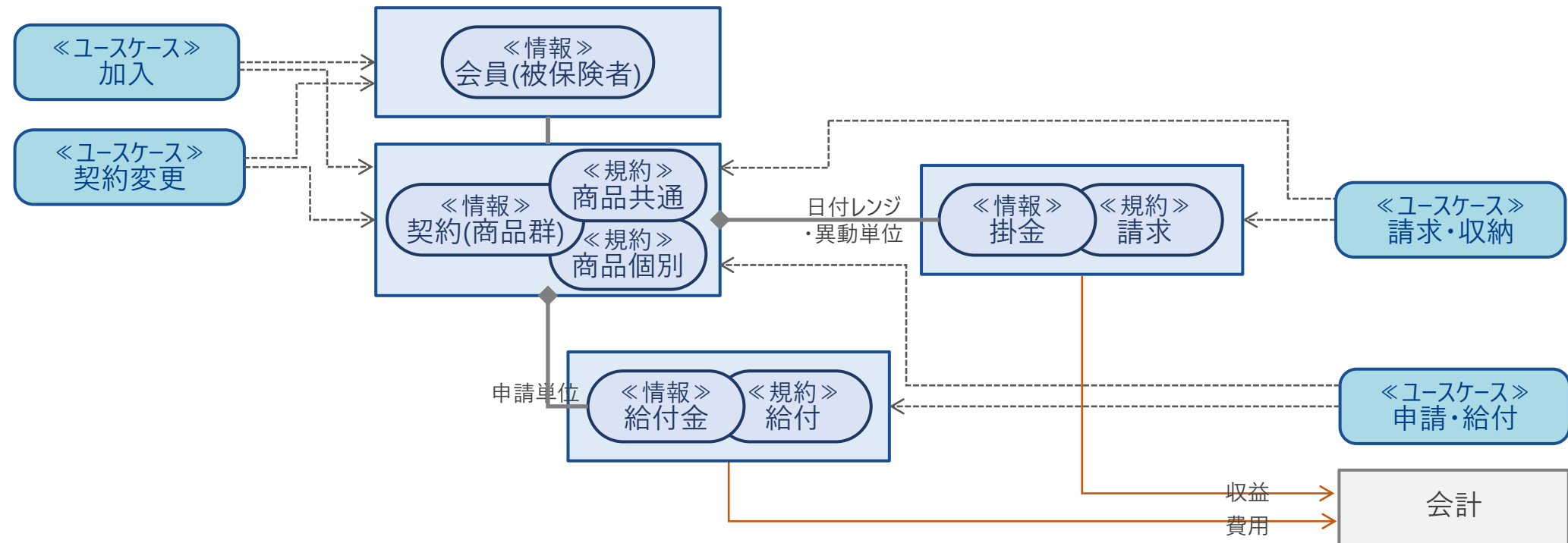
既存IT環境とのインピーダンスミスマッチを見極め、決して一気に行わず、段階的に導入を進める。



最新技術も土台は「基礎」（データ処理、ネットワーク、分散技術、ソフトウェアアーキテクチャ、設計/開発方法論、etc）の組み合わせであるため、遠回りでも、いまから（問題に直面したその時点から）でも、これらを学習する。

#5-3-1. 結論)「アプリアーキテクチャ」導入の実践からの気づき・学び

- アプリケーションアーキテクチャとしてDDDの考えを参考に、汎用フレームワークと業務ロジック(アプリ)の間に存在する「ギャップ(エアポケット・狭間)」を埋めること、**より良いモノ**と考えてシステムの構築を実践。
→DDDを完全に咀嚼して自分達のものにできたか・・・は難しいところだが、**業務に根差したモデルの具現化を試行錯誤**しながらも実施できた、と考えている。(下図は、該当ドメインの、個社色なく一般的な簡易イメージです)



- 技術以上に、**幸運にも開発チームに業務精通者(元業務現場 and 火力 高め)が在籍していたという人的要因に支えられた面が強い。**

#5-3-2. 結論)「アプリアーキテクチャ」導入の実践からの気づき・学び

- 一方で、実践から以下の課題が浮き彫りとなった。 1/3, 2/3

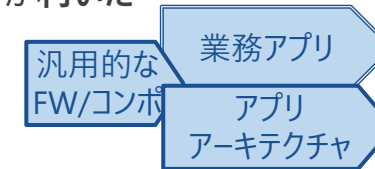
同時並行でのプロジェクト進捗/コスト管理

アプリケーションアーキテクチャを、業務アプリとほぼ同時並行/フィードバックを受けながらの開発で**試行錯誤**（良く言えば“洗練” ⇔ 管理者からすると“手戻り”）
→ 該当案件は先行投資の色合いが強かったので融通が利いたが、もしコストや作業計画が計画通りの**ガチガチ案件・環境**では**難航**（特に調整事や説得）、と想定される。

通常案件では
先行して「汎用的なFW/コンポ」を開発し、続けて「業務アプリ」を開発
→ ほぼシーケンシャル



該当案件では
「業務アプリ」と「業務特化のアプリアーキテクチャ」が**試行錯誤の同時並行**で開発。
→ 手戻りが見えるところもあったが、先行投資案件で融通が利いた



もしコスト・スケジュールがガチガチだったとしたら持ち堪えられたか？

スケール

DDDを十分に取得・体現できたかは別としてもプロジェクトが体制が15名前後のチームで**相互フォロー**することができた。しかし、もし大規模案件に**スケール**(50名超)する際は、**進め方**を相当工夫しないと、**考え方/設計/実装の方向性・均質性**が**混沌**として**中途半端**になる、と想定される。

15名前後



50名超



もっと大規模な開発にスケールできたか？

#5-3-3. 結論)「アプリアーキテクチャ」導入の実践からの気づき・学び

- 一方で、実践から以下の**課題**が浮き彫りとなった。 3/3

「なぜこの方式・手法なのか」のクリアな言語化、浸透

プロジェクトの最終局面でも、コアメンバーから「従来の方式通りでもよいのでは」「何をもって正解とするのかグレー」など正直な**リアクション**があった



- 相応の理由や必然性の言語化の弱さ
- 合意形成の不十分
- ...

DDDに限定したことを言いたいのではなく、性能面やコスト面etcで明確な競争力の高いものでもない限り、（該当環境において）**新たな方式や手法を採用**する際にはついてまわるテーマかと思います。



特に、『「なぜこの方式・手法なのか」というテーゼに対する、相応の理由や必然性の言語化の弱さ』は、何年経過してもずっと自分の頭から離れず思案していますが、**答えは見つけれられていません。**

コアメンバーから「設計書もソースコードも飛び飛び」「まどろっこしい」「何をもって正解とするのかグレー」「もっとシンプルに**共通化**だけで良いでは」云々の正直なリアクション あり

●「なぜこの方式・手法なのか」というテーゼに対する、相応の理由や必然性の言語化の弱さ

●育てていくロードマップの途上でのスッキリしない感

●「ビジネスルールの追跡性」だけではなく、「データの追跡性」も欲しかったなあ...

●納得感・腹落ちする合意形成の不十分

●ビジネスなのだから経済的なバリューが第一ではあるが、効果測定が欠如

.....
振り返るといろいろある。

#5-4. 最後に

最後は、
反省色の強い**振り返り**での**締めくくり**になってしまいましたが、
本講演は以上となります。

ご清聴、ありがとうございました。

無限の未来と、
幾千のテクノロジーをつなぐ。

CTC Financial Services Group

